

# Arbejd nyskabende med it-produkter og it-baserede services

## Læs fagpakken: Design thinking og innovative designprocesser

Det kræver innovativ ideudvikling at skabe digitale services og produkter, der skaber merværdi for kunden. Denne fagpakke fokuserer på design thinking – en betegnelse, der dækker over de designorienterede tilgange, man kan benytte til at identificere, håndtere og løse eksisterende udfordringer samt se nye og innovative muligheder for at skabe digitale produkter og services.

På fagpakken får du teoretisk og analytisk viden om innovation og kreativitet i brugercentrerede designprocesser samt teoretisk indsigt i designtænkning og service design som udgangspunkt for udviklingsprojekter.

### Målgruppe

Personer, der arbejder med design af it-produkter og –services, herunder interaktionsdesignere, web-designere, informationsarkitekter, it-konsulenter m.fl.

### Periode

Cirka fra 1. september 2021 – 31. januar 2022

### Ansøgningsfrist

1. juni 2021. Efter fristen er du velkommen til at kontakte universitetet for eventuelle ledige pladser.

### Pris

19.500 kr.

### Udbyder

Aarhus Universitet

### Faglig vejledning:

Lektor Peter Danholt

E-mail: pdanholt@cc.au.dk

Tlf.: 8716 2006

### Praktisk vejledning:

Efter- og Videreuddannelse Arts

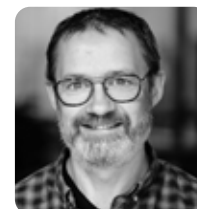
E-mail: evu.arts@au.dk

Tlf.: 8716 1097

”Der var en god kobling mellem teori og praksis på fagpakken, konkret med mange relevante cases, og det gjorde, at stoffet i høj grad blev anvendeligt nu og her. Mit største udbytte må være den indsigt, jeg har fået omkring, hvor effektivt inddragelse af brugere kan være. Design thinking handler meget om samarbejdet mellem brugerne og designerne, altså brugerinddragelse i et bredt perspektiv.

Jeg arbejder som udvikler, ikke designer, men jeg er inde over designdelen for eksempel i forbindelse med udvikling af brugergrænseflader. Hvis jeg var designer, ville der være en masse modeller fra fagpakken, jeg ville kunne benytte mig af dagligt.”

**Per Klitgaard** arbejder som udvikler hos softwarehuset DFF-EDB og er tidligere studerende på fagpakken Design thinking og innovative designprocesser



### Læs mere og tilmeld dig:

[www.cc.au.dk/uddannelse/evu/master-i-it/designthinking-og-innovative-designprocesser-i/](http://www.cc.au.dk/uddannelse/evu/master-i-it/designthinking-og-innovative-designprocesser-i/)

# Styrk dine digitale kompetencer

– tag en fagpakke på masteruddannelsen i it

Masteruddannelsen i it er efter- og videreuddannelse for personer, der arbejder professionelt med

- softwareudvikling
- ledelse af it
- forretningsudvikling med it
- produkt- og serviceudvikling med it
- undervisning inden for it.

## Gennem fag på Master i it kan du:

- Udbygge dine faglige og personlige kompetencer til at arbejde løsningsorienteret og innovativt med it-relaterede opgaver.
- Få adgang til den nyeste viden, der er baseret på universiteternes it-forskning.
- Få et teoretisk grundlag, der hjælper dig til at foretage højt kvalificerede analyser og beslutninger, som understøtter dit praktiske arbejde.
- Blive fagligt udfordret og få tid til faglig fordybelse sammen med både undervisere og medstuderende.

## Vælg ét fag, flere fag eller en hel master

Undervisningen foregår på deltid og er tilrettelagt omkring enkelte seminarer og derimellem kommunikation via nettet, læsning og opgaveskrivning. Du bestemmer selv, om du vil tage et eller flere fag på uddannelsen. Fagene er samlet i fagpakker, der strækker sig over 5-9 måneder. Det er muligt at kombinere tre fagpakker og et master-projekt og opnå en akademisk grad som Master i it.

**FAGPAKKE**  
inden for linjen

15 ECTS

**FAGPAKKE**  
inden for linjen

15 ECTS

**VALGFRI**  
**FAGPAKKE**

15 ECTS

**MASTER**  
**PROJEKT**  
inden for linjen

15 ECTS

## Brug for vejledning?

Du er altid velkommen til at kontakte It-vest og de samarbejdende universiteter med spørgsmål om master i it. It-vest: Tlf: 7027 6850, e-mail: it-vest@it-vest.dk

## www.master-it-vest.dk

Masteruddannelsen i it udbydes af It-vest samarbejdet mellem Syddansk Universitet, Aalborg Universitet og Aarhus Universitet.

Fagene på masteruddannelsen i it er tilrettelagt inden for tre linjer:

### Softwarekonstruktion

dækker alle aspekter ved udvikling af software: specifikation, design, konstruktion, analyse, verifikation, sikkerhed.

### Organisation

dækker it til organisatoriske og forretningsmæssige forandringsprocesser – herunder it-strategi og it-ledelse.

### Interaktionsdesign og multimedier

dækker udvikling, vurdering og implementering af interaktive digitale medier og produkter – herunder brugerinddragelse.



**SVERRE LENBROCH**

Technology & Disruption Manager ved SOS International

"Uddannelsen har givet mig en masse ny og brugbar viden og kickstartet mange nye refleksioner omkring mit arbejdsfelt, blandt andet omkring it-parathed og data-strategier."



**KRISTIAN KOLIND SPROGØE**

Product Manager, Business Development, Topdanmark

"Master i it har haft en klar indflydelse på mit arbejdsliv – i dag føler jeg mig ganske enkelt bedre klædt på til at udføre mit arbejde. I løbet af min uddannelse har jeg fået nye ansvarsområder, og jeg har brugt teorier og metoder fra fagpakkerne rigtig meget."



**ANN CHRISTINE LIST**

Teamchef for IT og digitalisering, Bygningsstyrelsen

"Masteruddannelsen i it har helt sikkert været medvirkende til, at jeg i dag har fået mere ansvar. Et plus ved master i it er netop, at den kan rumme, at man skifter kompetenceprofil undervejs, fordi den har så mange forskellige fag, man kan vælge."



**It-vest**

samarbejdende universiteter



AARHUS UNIVERSITET

**SDU**



AALBORG UNIVERSITET