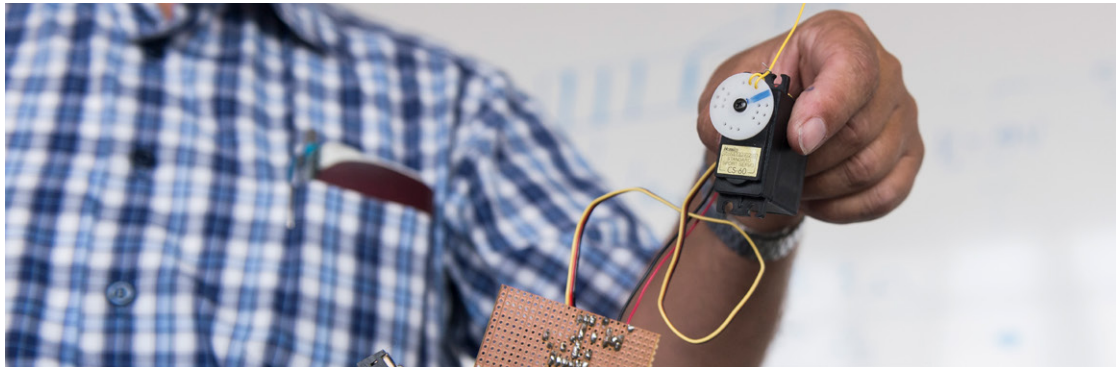




Lær at udvikle interaktion mellem brugere og produkter

Læs fagpakken Interaktionsdesign i fysiske produkter

Vilkårene for interaktionsdesign til både professionelle produkter og konsumprodukter ændrer sig hastigt i takt med ny teknologi og brugernes forventninger. Skærm-brugergrænseflader bliver igen mere 'fysiske' med Internet of Things og multimodal interaktion.

Denne fagpakke giver dig teorier og metoder, så du kan imødekomme de stigende krav til brugeroplevelse, digitalisering og nye former for interaktion. Derudover vil der også være et fokus på, at du får viden om, hvordan interaktive fysiske produkter har betydning for menneskers hverdagsliv og praksis.

Målgruppe

Udviklere, designere, ingeniører og undervisere.

Periode

Cirka 1. februar 2022 – 30. juni 2022

Ansøgningsfrist

1. december 2021. Efter fristen er du velkommen til at kontakte universitetet for eventuelle ledige pladser.

Pris

21.000 kr.

Udbyder

Syddansk Universitet

Faglig vejledning:

Professor Jacob Buur

E-mail: buur@sdu.dk

Tlf: 6550 1661

Praktisk vejledning:

Instituttets Efter- og videreuddannelse

E-mail: evu-idk@sdu.dk

Tlf: 6550 2853

"Inden jeg kom til Danmark i 2011, havde jeg i en årrække mit eget digitale bureau i London, hvor jeg udelukkende havde beskæftiget mig med den digitale del. Som digital designer er det imidlertid meget attraktivt også at få erfaring med, hvordan man kan videreføre produkter fra skærmen og ud i den fysiske virkelighed – og derfor faldt mit valg altså på denne fagpakke

Med en ny indsigt inden for blandt andet elektronisk prototyping og brugerinvolvering gav fagpakken mig den helt rette viden til bl.a. at udvikle en prototype på en interaktiv, fysisk spilleplade – et produkt, der indgik som en del af mit eksamensprojekt på fagpakken."

James Norwood, Experience Design Manager at The LEGO Foundation og tidligere deltager på fagpakken Interaktionsdesign i fysiske produkter.



Læs mere og tilmeld dig her:

https://www.sdu.dk/da/uddannelse/efter_videreuddannelse/master/master_it/uddannelsens_opbygning/fagpakke_interaktionsdesign_i_fysiske_produkter

Styrk dine digitale kompetencer

– tag en fagpakke på masteruddannelsen i it

Masteruddannelsen i it er efter- og videreuddannelse for personer, der arbejder professionelt med

- softwareudvikling
- ledelse af it
- forretningsudvikling med it
- it-sikkerhed og informationssikkerhed
- produkt- og serviceudvikling med it
- undervisning inden for it.

Gennem fag på Master i it kan du:

- Udbygge dine faglige og personlige kompetencer til at arbejde løsningsorienteret og innovativt med it-relaterede opgaver.
- Få adgang til den nyeste viden, der er baseret på universiteternes it-forskning.
- Få et teoretisk grundlag, der hjælper dig til at foretage højt kvalificerede analyser og beslutninger, som understøtter dit praktiske arbejde.
- Blive fagligt udfordret og få tid til faglig fordybelse sammen med både undervisere og medstuderende.

Vælg ét fag, flere fag eller en hel master

Undervisningen foregår på deltid og er tilrettelagt omkring enkelte seminarer og deri-mellem kommunikation via nettet, læsning og opgaveskrivning. Du bestemmer selv, om du vil tage et eller flere fag på uddannelsen. Fagene er samlet i fagpakker, der strækker sig over 5-9 måneder. Det er muligt at kombinere tre fag-pakker og et master-projekt og opnå en akademisk grad som Master i it.

FAGPAKKE
inden for linjen

15 ECTS

FAGPAKKE
inden for linjen

15 ECTS

VALGFRI
FAGPAKKE

15 ECTS

MASTER
PROJEKT
inden for linjen

15 ECTS

Brug for vejledning?

Du er altid velkommen til at kontakte It-vest og de samarbejdende universiteter med spørgsmål om master i it. It-vest: Tlf: 7027 6850, e-mail: it-vest@it-vest.dk

Fagene på masteruddannelsen i it er tilrettelagt inden for tre linjer:

Softwarekonstruktion

dækker alle aspekter ved udvikling af software: specifikation, design, konstruktion, analyse, verifikation, sikkerhed.

Organisation

dækker it til organisatoriske og forretningsmæssige forandringsprocesser – herunder it-strategi og it-ledelse.

Interaktionsdesign og multimedier

dækker udvikling, vurdering og implementering af interaktive digitale medier og produkter – herunder brugerinddragelse.



SVERRE LENBROCH
Technology & Disruption Manager ved SOS International

"Uddannelsen har givet mig en masse ny og brugbar viden og kickstartet mange nye refleksioner omkring mit arbejdsfelt, blandt andet omkring it-parathed og data-strategier."



KRISTIAN KOLIND SPROGØE
Product Manager, Business Development, Topdanmark

"Master i it har haft en klar indflydelse på mit arbejdsliv – i dag føler jeg mig ganske enkelt bedre klædt på til at udføre mit arbejde. I løbet af min uddannelse har jeg fået nye ansvarsområder, og jeg har brugt teorier og metoder fra fagpakkerne rigtig meget."



ANN CHRISTINE LIST
Teamchef for IT og digitalisering, Bygningsstyrelsen

"Masteruddannelsen i it har helt sikkert været medvirkende til, at jeg i dag har fået mere ansvar. Et plus ved master i it er netop, at den kan rumme, at man skifter kompetenceprofil undervejs, fordi den har så mange forskellige fag, man kan vælge."

www.master-it-vest.dk

Masteruddannelsen i it udbydes af It-vest samarbejdet mellem Syddansk Universitet, Aalborg Universitet og Aarhus Universitet.

Winner of the
Informatics Europe
2020 Best Practices
in Education Award

It-vest

samarbejdende universiteter



AARHUS UNIVERSITET

SDU



AALBORG UNIVERSITET